

Schüler*innenworkshop Grundschule

Demo Day – Digitale Welten entdecken

Inhaltsbeschreibung

Ob Programmieren oder virtuelle Realitäten - Schülerinnen und Schüler, die heute die Schule besuchen, werden privat als auch beruflich mit einer Reihe von Anforderungen konfrontiert sein, auf die es zu reagieren gilt. Um sie im Umgang mit digitalen Medien und Tools in ihrer Selbstwirksamkeit stärken zu können, bietet der Demo Day die Möglichkeit derlei ausprobieren zu können. An verschiedenen Stationen können von VR-Brillen bis Lernapps, von basaler Programmiersprache bis hin zu Robotik verschiedenste Angebote getestet werden. Um den Lernerfolg der Schülerinnen und Schüler nachhaltig zu sichern, werden die Stationen durch gezielte Aufgabenstellungen der Dokumentation begleitet.

Besonderheit

Der Workshop „Demo Day – Digitale Welten entdecken“ dauert 180 min und wird in Stationsarbeit umgesetzt.

Lerngegenstand

- Die Schülerinnen und Schüler nutzen verschiedene mobile Endgeräte und lernen eine Vielzahl an Programmen und Tipps kennen, die sie auch in ihrer eigenen Alltagswelt anwenden können.
- Die Schülerinnen und Schüler beschäftigen sich mit den Grundlagen des Programmierens und erleben, wie man sich Lerninhalte digital und innovativ erschließen kann und wie man nachfolgend eigene Lerninhalte aufbereiten kann.

Zielgruppe: Schülerinnen und Schüler in den Jahrgängen 5 und 6

Dauer: 180 Minuten

Teilnehmerzahl: 15

Ort: Raum der Schule, Platz für Gruppentische

Nachbereitung: Handout