

*Schüler*innenworkshop Grundschule*

Storytelling 360° - Geschichten erfinden

Inhaltsbeschreibung

Im Workshop „Storytelling 360°-Geschichten erfinden“ lernen die Schülerinnen und Schüler Nutzungsmöglichkeiten von digitalen Endgeräten kennen, die sie womöglich eher aus dem Freizeitbereich kennen. Die Schüler*innen arbeiten an Tablets und erstellen auf einer Homepage virtuelle 360°-Welten zu einem bestimmten thematischen Schwerpunkt. Sie können Textbeiträge, Bilder und Co. niedrigschwellig in ihrer Welt verschieben und so Geschichten erzählen oder fachliche Themen innovativ aufbereiten. Die Homepage wird mit einer VR-Brille verknüpft und die Ergebnisse können sich im Nachgang als 360°-Erlebnis angeschaut werden.

Besonderheit

Zur Umsetzung des Workshops muss WLAN an der Schule verfügbar sein.

Lerngegenstand

- Die Schülerinnen und Schüler lernen kreative und pädagogisch wertvolle Nutzungsmöglichkeiten von digitalen Endgeräten kennen.
- Die Schülerinnen und Schüler entwickeln eigene Geschichten oder bereiten Themen aus den Unterrichtsfächern kreativ auf.
- Die Schülerinnen und Schüler präsentieren ihre Ergebnisse durch die Verwendung von Virtual-Reality-Brille.

Zielgruppe: Schülerinnen und Schüler in den Jahrgängen 5 und 6

Dauer: 90 Minuten

Teilnehmerzahl: 15

Ort: Raum der Schule mit WLAN

Nachbereitung: