



## *Schüler\*innenworkshop Oberschule*

### Digitale Entwicklung – Digitaler Körper

#### *Inhaltsbeschreibung*

Die digitale Entwicklung hat nicht nur auf das Nutzerverhalten der SuS einen wesentlichen Einfluss, sondern auch auf ihren gesamten Körper, ihre Grob- und Feinmotorik. Gerade dieser Aspekt ist noch wenig erforscht, jedoch auch von weitreichender Bedeutung, wie in diesem Workshop deutlich wird.

Zunächst werden verschiedene Aspekte der Auswirkungen von digitalen Geräten und Medien auf den Körper erarbeitet und anschließend diskutiert, wie man diese Auswirkungen einordnet, wie man diesen gegebenenfalls entgegenwirken kann oder mögliche Schäden verhindern kann. Des Weiteren wird anhand eines konkreten Beispiels eines Cyborgs, einem Menschen mit digital funktionierendem Körperteil, erarbeitet, inwiefern wir heute Körper bereits optimieren können und was für weitere Folgen das für die Gesellschaft und unseren Alltag haben kann. Über den persönlichen Zugang zum eigenen Körper im ersten Teil des Workshops wird die generelle Funktion und die Rolle des menschlichen Körpers im Kontext der Digitalisierung im zweiten Teil thematisiert.

#### *Lerngegenstand*

- Die Schülerinnen und Schüler setzen sich mit den Auswirkungen von Digitalisierung und Medienkonsum auf den menschlichen Körper auseinander.
- Die Schülerinnen und Schüler reflektieren aktuelle Debatten, Potenziale und Herausforderungen technischer und digitaler Innovationen, sowie deren entwicklungsbiologischen Einfluss auf den menschlichen Körper.